

Мотивы включения детей в игры смерти

Разработчики данных игр хорошо знают и учитывают психологию ребенка.

Нужно отметить, что в период с 11 до 17 лет психика у подростка **крайне нестабильна, что выражается в скачках настроения, в недовольстве собой, окружающим миром и людьми.** Это порождает внутренние конфликты и очень опасно, когда **ребенок остаётся наедине со своими мыслями, а родные и друзья не хотят его услышать.**

У подростка происходят не только психологические **изменения**, но и **физиологические.** Например, проявляются высыпания на лице, чрезмерная полнота или худоба, ребёнок просто не знает, как владеть собой и своим телом. Плюс в этом возрасте у подростка возникает **первая влюблённость и появляются проблемы с противоположным полом.** Он пытается разобраться в себе и черпает информацию из Интернета. А там не все белые и пушистые.

К попытке суицида могут привести **проблемы с учебой; проблемы в отношениях с одноклассниками,** в каждом классе есть свой козёл отпущения.

Причиной вовлечения в группы смерти может быть и **социальное расслоение** - существует очень много вещей, которые **хочется иметь подростку и которые есть у его одноклассников.** Это очень обидно и вызывает у подростка лишь чувство ненависти.

Иногда дети вовсе не желают умирать, они попросту хотят с помощью намёков на суицид **привлечь внимание взрослых.**

Ощущения ненужности и одиночества при отсутствии должного психологического контакта между родителями и детьми, невозможностью обсудить проблемы ребенка и получить от родителей психологическую поддержку и защиту, могут спровоцировать детей к необдуманному поступкам.

Много опасных поступков дети совершают **ради рейтинга, количества подписчиков в Интернете как способ получить признание и самоутвердиться.** Пробегая перед машиной, подросток приобретает уважение у друзей, они считают его смелым. Это не попытка суицида. Действуя подобным образом, ребята не предполагают, что все может закончиться травмами или даже смертью. В этом возрасте **они не склонны думать о последствиях, они живут эмоционально.**

Дети и подростки любят играть, особенно, если это занятие сопровождается острыми ощущениями. Из-за нехватки любви в семье дети начинают искать заряд эмоций в группах смерти в **социальных сетях.** Попадая туда, юные интернет-пользователи видят только положительную сторону – он в команде, он кому-то нужен (даже в 4.20 утра), он выполняет различные задания. Подобные игры похожи на квесты (поэтапные действия по заданным инструкциям с поиском подсказок),

которые очень популярны среди молодежи. **Они дают подросткам эмоции, неважно — положительные или отрицательные, они заряжают ребенка.**

Обычно заложниками игр смерти становятся ребята **из эмоционально неблагополучных семей.** Это не обязательно пьющие или ведущие асоциальный образ жизни родители. Мама и папа могут быть с виду нормальными, но депрессивными или холодными по отношению к своему ребенку, невнимательными к его состоянию, авторитарными, вечно занятыми своими делами и откупающимися от детей подарками. А подросток осознает себя как личность, он хочет понимания, любви как к личности со стороны значимых для него людей. Если любви нет, то он трактует это иначе, чем мы, взрослые. **Он делает вывод — я плохой.** Он не может понять, что родители заняты и им не до него. Он не нужен — значит плохой. Что-то в нем не так. **И ищет понимания на стороне.** Ребенок начинает искать кого-то, кто его поймет. Если в этот момент он найдет «группу смерти», где его примут, а еще и посвятят в тайну... А ведь самая большая тайна — это смерть. Никто подростку сразу не будет говорить о суициде, даже «попытаются отговорить», если он сам заведет об этом разговор.

Ребенок, вступающий в такие игры, не понимает, что это путь в один конец, что возврата не будет, потому что он - ребенок! Это человек, который не способен оценивать свои поступки и нести за них ответственность. Ребенок не понимает этой игры, его легко обмануть. Ему достаточно «дать согласие», а дальше идет отбор. От куратора зависит, доведет ли он подростка до конца. **А «группа смерти» создаст «ореол героя», дошедшего до конца и не струсившего.**

Многими детьми, вступающими в игру, движет **любопытство и тайна.**

Следовательно, причина подростковых суицидов не в том, что кто-то в Интернете нашептал убить себя — это как раз следствие. Подросткам, которые попадают в группы смерти, не хватает внимания и признания в повседневной жизни. Все это способна дать семья – все в руках мам и пап, бабушек и дедушек. Надо ценить времяпровождение с теми, кого любим. Родители зачастую работают допоздна или вообще на двух работах, а когда приходят домой — у них не хватает ни сил, ни времени, чтобы заниматься ребенком, нормально с ним пообщаться. Дети, и подростки в особенности, переживают это очень тяжело. Важно признание значимых сверстников, самореализация в деятельности, хобби, привязанности (спорт, животные...).